Questões objetivas – Aula 07

1. Sobre as funções:

a) São blocos de códigos organizados e reutilizáveis utilizados para

realizar uma única ação.

b) São estruturas pouco utilizadas dentro de programação devido ao alto grau de abstração e dificuldade.

c) Não permitem maior modularização para a aplicação e alto grau de

reutilização de código.

d) É uma biblioteca em Python utilizada para plotar gráficos e realizar operações matemáticas de alta complexidade. Geralmente, as funções não são usadas por programadores menos experientes pois exige um nível de abstração elevado.

2) Sobre as funções:

a) Funções devem ser criadas e não precisam ser chamadas

b) Não existe uma padronização para a criação de funções.

c) Essa função pede para o usuário digitar dois valores e retorna esses valores:

def função(a, b)

return a, b

primeironumero = input(“Digite o primeiro número: \n”)

segundonumero = input(Digite o segundo número: \n”)

print(primeironumero, segundonumero)

d) Não se pode passar listas como parâmetros.

1. Marque a alternativa incorreta:

a) Na programação orientada à objetos o foco é na criação de objetos

que contém tanto os dados quanto as funcionalidades.

b) Na programação procedural o foco é na escrita de funções ou

procedimentos que operam sobre os dados.

c) Classe descreve que propriedades ou atributos o objeto terá.

d) Não descreve também qual o comportamento de objetos da classe

1. Marque a alternativa incorreta:
2. Um objeto possui um estado e uma coleção de métodos que ele pode

executar.

1. Todo valor em Python é na verdade um objeto.
2. Classe: É um padrão para definição de objetos.
3. Objeto: É um elemento computacional que não representa nenhuma

entidade (abstrata ou concreta)

1 – A

2 – D

3 – D

4 – D